

# Hunaudieres CUP 2016

## 基本レギュレーション

すべてのレースにおいて以下の基本レギュレーションを満たすこと。

### 【車両規定】

- ・ ユノディエールライセンスシール貼付1/32スケール各種スロットカーメーカー製  
(ユノ取扱メーカーに限る)の車両を使用すること。
- ・ ユノディエール取扱いパーツのみ使用可
- ・ 架空の車両・自作ボディ(含オーバーフェンダー)・3Dプリンター製シャシー及び それに類似する物は不可

### 【ボディ】

- ・ エクステリアの塗装は自由。ただし外観の形状はオリジナルの状態を維持すること。
- ・ 破損した場合は可能な限りオリジナル通り修理する事。  
(明らかに軽量化になる場合はペナルティウェイトを装着する事で合格扱いとします。 ペナルティウェイトは主催者の判断でその量を決定します)
- ・ 車両上部より見て、タイヤ、ホイール、ガイド、シャシーがはみ出してはならない。
- ・ 3cm以上のパーツが走行中落下した際はヒート終了後、インターバル中に修理しなければならない。
- ・ タイヤ・ホイールが外れた際はヒート中でも修理しなければならない。

### 【シャシー】

- ・ ガタ出し、及び干渉部位を削る等の最低限の加工は可。
- ・ 車検台にて4輪が接地すること。最低地上高1mm以上を確保すること(車検台にて確認)

### 【マグネットDF】

- ・ ユノディエール設置の計量器にて測定します。設置場所は自由だが外れないようにしっかりと固定すること。  
(測定器にて明らかに量れない場所へのマグネット取り付けは禁止します。)
- ・ Gslot、slot it等、一部車両では測定器に乗せた際にマグネットが測定器に接触する事があります。  
接触しないように必ずクリアランスを設けてください。

### 【タイヤ・ホイール・シャフト・ブッシュ】

- ・ 幅12mm以内
- ・ タイヤ研磨やタイヤとホイールの接着加工自由
- ・ ホイール本体の加工及びそれに類似する行為 不可
- ・ ユノディエール取扱いタイヤクリーナーのみ使用可
- ・ グリップ剤使用不可

### 【ガイド・ブラシ】

- ・ コースを傷つけるような形状は不可。
- ・ ガイド本体と路面が接触しないようにクリアランスを設けること  
(コースにはブラシのみが接触し、ガイドで走行しないようにする)

### 【モーター・ギア・モーターマウント】

- ・ モーターならし、ケミカルチューンは自由。内部加工は不可

### 【コントローラー】

- ・ 昇圧機能・パワーブレーキを持つコントは使用不可。その他の選択・チューニングは自由。

### 【補足】

- ・ 本レギュレーションは定期的に、店側とレース参加者によって協議の上、不都合が有る場合は随時 改定します。
- ・ 各レースに細則が有る場合 細則を優先とします。